

Spielplan für das Hallenturnier um den **Gaststätte Maas Cup**
am 05. Januar 2019 um 11:00 Uhr, des FC Ambergau/Volkersheim
 In der Ambergausporthalle Bockenem (Mahlumerhöhe)

Teilnehmer:

Gruppe : A

- 1 SV Bockenem 07
- 2 TuS Holle-Grasdorf I
- 3 VfL Salder II
- 4 VfV Borussia 06 Hild.II
- 5 VFR Bornum

Gruppe : B

- SG Wehrstedt/Salzdorf. II
- SV Mehle
- VFB Oedelum I
- TuSpo Lamspringe II
- FC Ambergau/Volkersh.II

<u>Spiel</u>	<u>Zeit</u>	<u>Spielpaarungen</u>		<u>Vorrunde: (1 x 10 min.)</u>	<u>Ergebnis</u>
1	11:00	<u>SV Bockenem 07</u>	<u>TuS Holle-Grasdorf I</u>		:
2	11:11	<u>VfL Salder II</u>	<u>VfV Borussia 06 Hild.II</u>		:
3	11:22	<u>SG Wehrstedt/Salzdorf. II</u>	<u>SV Mehle</u>		:
4	11:33	<u>VFB Oedelum I</u>	<u>TuSpo Lamspringe II</u>		:
5	11:44	<u>VFR Bornum</u>	<u>SV Bockenem 07</u>		:
6	11:55	<u>FC Ambergau/Volkersh.II</u>	<u>SG Wehrstedt/Salzdorf. II</u>		:
7	12:06	<u>TuS Holle-Grasdorf I</u>	<u>VfL Salder II</u>		:
8	12:17	<u>VfV Borussia 06 Hild.II</u>	<u>VFR Bornum</u>		:
9	12:28	<u>SV Mehle</u>	<u>VFB Oedelum I</u>		:
10	12:39	<u>TuSpo Lamspringe II</u>	<u>FC Ambergau/Volkersh.II</u>		:
11	12:50	<u>SV Bockenem 07</u>	<u>VfL Salder II</u>		:
12	13:01	<u>TuS Holle-Grasdorf I</u>	<u>VfV Borussia 06 Hild.II</u>		:
13	13:12	<u>SG Wehrstedt/Salzdorf. II</u>	<u>VFB Oedelum I</u>		:
14	13:23	<u>SV Mehle</u>	<u>TuSpo Lamspringe II</u>		:
15	13:34	<u>VfL Salder II</u>	<u>VFR Bornum</u>		:
16	13:45	<u>VfV Borussia 06 Hild.II</u>	<u>SV Bockenem 07</u>		:
17	13:56	<u>VFB Oedelum I</u>	<u>FC Ambergau/Volkersh.II</u>		:
18	14:07	<u>TuSpo Lamspringe II</u>	<u>SG Wehrstedt/Salzdorf. II</u>		:
19	14:18	<u>TuS Holle-Grasdorf I</u>	<u>VFR Bornum</u>		:
20	14:29	<u>SV Mehle</u>	<u>FC Ambergau/Volkersh.II</u>		:

Zwischenrunde (1 x 10 min.)

Gruppe 1

Gruppe 2

21	14:45	1.Gruppe A _____	2.Gruppe B _____	:
22	14:56	2.Gruppe A _____	1.Gruppe B _____	:

Endrunde (1 x 10 min.)

23	15:15	Platz 3 + 4	2.Gruppe 1	2.Gruppe 2	:
24	15:26	Platz 1 +2	1.Gruppe 1	1.Gruppe 2	:

Im Anschluß an das Endspiel findet die Siegerehrung statt